

# Educación virtual

## De Wikipedia, la enciclopedia libre

Se entiende por **educación virtual** o *e-learning* la utilización de nuevas tecnologías y herramientas de aprendizaje como complemento a procesos sincrónicos y asincrónicos de comunicación y enseñanza. La educación virtual incluye herramientas muy valiosas como:

- Herramientas tecnológicas
- Herramientas de comunicación
- Herramientas de evaluación
- Contenidos

Se trata de herramientas que facilitan los procesos de aprendizaje donde hay mediatización del acto pedagógico, sustentada en soportes tecnológicos. La educación virtual no sólo se dirige a adultos, puede estar orientada a todas las edades de la vida; niños, jóvenes, adultos, adultos-mayores. Su objetivo intenta trascender a la idea de que la educación solo se da en un momento de la vida. Para que sea eficaz requiere una gran motivación de parte del estudiante interesado.

## Objetivos de la educación virtual

Son varios y diversos, pueden orientarse en tres sentidos:

- Actitudinales: permite desarrollar capacidades y la adaptación a nuevas situaciones etc.
- Conceptuales: Acceso a nuevos conocimientos, información valiosa
- Prácticos: Aplicaciones concretas de la educación virtual.

También son objetivos importantes de estas nuevas alternativas pedagógicas los de fortalecer la diversidad y la cultura y mejorar competencias.

## Elementos base

- Nuevas tecnologías y diseños virtuales pedagógicos
  - Objetos Virtuales de Aprendizaje
- Modelos pedagógicos
- Currículo
- Valores (autonomía, respeto, personalización, integralidad, flexibilidad etc)

Obtenido de "[http://es.wikipedia.org/wiki/Educaci%C3%B3n\\_virtual](http://es.wikipedia.org/wiki/Educaci%C3%B3n_virtual)"